

REGULAMIN 12. DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW W KRĘGLE

I. CEL:

- popularyzacja gry w kręgle,
- sportowo– rekreacyjne współzawodnictwo i aktywny wypoczynek,
- integracja mieszkańców i pracowników różnych zakładów pracy.

II. ORGANIZATOR:

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Ostrowi Mazowieckiej

III. TERMIN I MIEJSCE:

- 12. Drużynowe Mistrzostwa w Kręgle (DMWK) rozgrywane są na kręgielni MOSiR w Ostrowi Mazowieckiej przy ul. Trębickiego 10,
- drużyny rywalizują między sobą "każdy z każdym" zgodnie z ustalonym terminarzem meczów,
- turniej rozgrywany jest w 1 lub 2 rundach (w zależności od ilości zgłoszonych zespołów).

IV. UCZESTNICTWO:

W mistrzostwach biorą udział drużyny składające się z maksymalnie 10 zawodników, w tym 4 grających w danym meczu. Każdy może stworzyć swoją drużynę i wziąć udział w turnieju. Drużyna może reprezentować zakład pracy, grupę znajomych, rodzinę, przyjaciół itp.

V. ZGŁOSZENIA:

Zgłoszenie zespołu do udziału w turnieju:

- wstępne zgłoszenie – telefonicznie pod nr. 29 645 21 54 lub e-mailem na adres

a.spinek@mosir.ostrowmaz.pl,

osobiście: MOSiR w Ostrowi Mazowieckiej przy ul. Trębickiego 10, I p. pokój 1-34.

- **Termin wstępnego zgłoszenia drużyn – do 23 listopada 2023 r.**
- po wstępnym zgłoszeniu drużyn, zostanie wyznaczony termin spotkania organizacyjnego na którym zostaną omówione zasady rozgrywania, organizacji i regulamin turnieju.
- Warunkiem przyjęcia drużyny do rozgrywek jest złożenie u organizatora ZGŁOSZENIA ZESPOŁU (załącznik nr 1 do Regulaminu) wraz z listą i podpisami zawodników (minimum

czterech) i uiszczenie opłaty wpisowej w wysokości 300 zł brutto za zespół (za rundę).

- Zespół do rozgrywek może zgłosić maksymalnie 10 zawodników, których listę można uzupełniać do 3 kolejki turnieju - po niej lista zawodników zostaje ostatecznie „zamknięta”.

- Od 4 kolejki brak jest możliwości zgłaszania nowych zawodników i wszystkie pozostałe mecze (w tym również ewentualną drugą rundę rewanżową) zespół rozgrywa zawodnikami spośród zgłoszonego do tej pory składu.

VI. WPISOWE

Wpisowe do zawodów w wysokości 300,00 złotych brutto od drużyny (cena za jedną rundę)

- prosimy wpłacić w kasie MOSiR ul. Trębickiego 10 lub przelewem na konto.

W przypadku płatności przelewem, należy podać dane niezbędne do wystawienia faktury na adres e-mail: m.szuminska@mosir.ostrowmaz.pl

Konto:

Bank Spółdzielczy w Ostrowi Mazowieckiej

87 8923 0008 0016 7976 2000 0102

z dopiskiem "Kręgle 12 edycja – runda I" lub „Kręgle 12 edycja – runda II”

VII. ZASADY UCZESTNICTWA:

1. Drużynowe Mistrzostwa w Kręgle są turniejem dla amatorów. Nie dopuszcza się do udziału graczy posiadających licencję zawodniczą.
2. Zawody rozgrywane będą kulami znajdującymi się na wyposażeniu kręgielni MOSiR.
3. Drużyna składa się maksymalnie z 10 zawodników - 4 gra w meczu – pozostali to rezerwowi.
4. Zawodnik może reprezentować barwy tylko jednego zespołu w aktualnej edycji DMWK.
5. Zawodnik może przystąpić do gry wyłącznie w obuwiu przeznaczonym do gry w kręgle - w obuwiu własnym lub wypożyczonym w MOSiR – zawodnicy biorących udział w turnieju wypożyczają obuwiu bezpłatnie (opłata za wypożyczenie zawarta w cenie kwoty wpisowego).
6. Drużyny grają na torach (lewy/prawy) zgodnie z terminarzem rozgrywek „gospodarz–gość” tzn. „gospodarz”- lewy tor, „gość” – prawy tor (w przypadku terminarza bez rundy drugiej - rewanżowej - tory są losowane przed meczem).

W przypadku rozgrywania rundy drugiej – rewanżowej - zespoły grają na torach odwrotnych niż w rundzie pierwszej.

7. Drużyna może być zdyskwalifikowana i wykluczona z turnieju za:

- nieprzestrzeganie regulaminu kręgielni,
- używanie słów niecenzuralnych lub niesportowe zachowanie.

8. Mecze rozgrywane będą raz w tygodniu - zgodnie z wcześniej ustalonym terminarzem rozgrywek.

9. Brak możliwości przełożenia meczów na inny dzień.

W szczególnych przypadkach dopuszczalna jest zmiana kolejności rozgrywania meczów w danym dniu - wyłącznie po uzgodnieniu i zatwierdzeniu zmiany przez organizatora.

VIII. ZASADY GRY:

Celem każdego gracza jest strącenie za pomocą kuli wszystkich 10 kręgli. Rozgrywka składa się z dziesięciu kolejek, a każda kolejka z maksymalnie dwóch rzutów. Tylko w ostatniej, dziesiątej kolejce, możliwe są maksymalnie trzy rzuty. Za każdy strącony kręgiel gracz otrzymuje jeden punkt. Maksymalnie może otrzymać ich 10 w jednej kolejce. Jeśli gracz w pierwszym rzucie strąci wszystkie kręgle, lub uda mu się to za drugim razem otrzymuje dodatkowe punkty.

Punkty liczone są przez system komputerowy kręgielni. Ewentualne pomyłki i błędy systemu w liczeniu punktów są uznawane jako ostateczny wynik..

IX. PUNKTACJA

1. Turniej rozgrywany jest systemem drużynowym "każdy z każdym".

Suma punktów "zbitych kręgli" przez czterech zawodników stanowi końcowy wynik drużyny.

2. W każdej kolejce drużyny rywalizujące między sobą w parach - otrzymują punkty:

- za wygraną – 2 punkty,
- za przegraną – 1 punkt,
- za przegraną walkowerem – 0 punktów.

3. Walkower przyznawany jest za:

- niezgłoszenie się zespołu do gry w wyznaczonym terminie (nie ma możliwości przełożenia meczów na inny dzień),
- przystąpienie do meczu w niekompletnym składzie (poniżej 4 zawodników),
- przystąpienie do gry z zawodnikami nie zgłoszonymi do rozgrywek.

4. W przypadku remisu po zakończeniu meczu, rozgrywana jest dogrywka:

- czas trwania dogrywki – 1 seria (10 kolejek),
- udział w dogrywce bierze cały zespół (4 zawodników) – rzucając na przemian w kolejności zapisanej w tabeli meczowej,
- dogrywka decyduje o wyłonieniu zwycięzcy meczu i przyznaniu 2 pkt za wygraną i 1 punktu za przegraną,
- zespoły otrzymują małe punkty (zbite kręgle) z wyniku remisowego przed zarządzoną dogrywką

(np. przy stanie 400:400 i dogrywce 100:120 – drużyny otrzymują 2 pkt za wygraną, 1 pkt za przegraną i po 400 punktów za zbite kręgle).

X. KOLEJNOŚĆ DRUŻYN W TABELI

1. Suma punktów za rozegrane mecze (wygrane/przegrane).
2. Suma zbitych kręgli w całym turnieju.
3. Wyniki meczów bezpośrednich między zainteresowanymi drużynami.

XI. KLASYFIKACJA INDYWIDUALNA

W trakcie turnieju prowadzona jest klasyfikacja sumy punktów zdobytych przez poszczególnych zawodników – z podziałem na kategorie kobiet i mężczyzn.

XII. ZAKOŃCZENIE ROZGRYWEK

Zakończenie rozgrywek i końcowa klasyfikacja 12. Drużynowych Mistrzostw w Kręgle nastąpi po rozegraniu wszystkich kolejek zgodnie z terminarzem turnieju.

XIII. NAGRODY

1. Trzy najlepsze zespoły otrzymają dyplomy i puchary.
2. Zwycięzcy w klasyfikacji indywidualnej, w kategorii kobiet i mężczyzn otrzymają pamiątkowe statuetki.

T

r

z

y

n

a

j

l

e

p

s

z

e

d

r

u

ż

y

n

y

o

t

r

z

y

m

a

j

ą

p