

# **REGULAMIN X DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW W KRĘGLE**

## **O PUCHAR DYREKTORA MOSIR**

### **I. CEL:**

- popularyzacja gry w kręgle,
- sportowo– rekreacyjne współzawodnictwo i aktywny wypoczynek,
- integracja pracowników różnych zakładów pracy.

### **II. ORGANIZATOR:**

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Ostrowi Mazowieckiej

### **III. TERMIN I MIEJSCE:**

- X Drużynowe Mistrzostwa w Kręgle rozgrywane są na kręgielni MOSiR w Ostrowi Mazowieckiej przy ul. Trębickiego 10,
- drużyny rywalizują między sobą "każdy z każdym" zgodnie z ustalonym terminarzem meczów,
- turniej rozgrywany jest w dwóch rundach (runda I i runda II rewanżowa),
- Pierwsza kolejka I rundy rozpocznie się 13 grudnia 2018 r.

### **IV. UCZESTNICTWO:**

W mistrzostwach biorą udział drużyny składające się z maksymalnie 10 zawodników, w tym 4 grających w danym meczu.

### **V. ZGŁOSZENIA:**

Zgłoszenie zespołu do udziału w turnieju:

- wstępne zgłoszenie – telefonicznie pod nr. 29 645 21 54 lub e-mailem na adres [a.spinek@mosir.ostrowmaz.pl](mailto:a.spinek@mosir.ostrowmaz.pl),
- osobiście: MOSiR w Ostrowi Mazowieckiej przy ul. Trębickiego 10, I p. pokój 1-34.

Warunkiem przyjęcia drużyny do rozgrywek jest złożenie u organizatora ZGŁOSZENIA ZESPOŁU (załącznik nr 1) wraz z podpisami zawodników i uiszczenie opłaty wpisowej w wysokości 200 zł brutto (za rundę).

Termin zgłoszenia – do 30.11.2018 r.

## **VI. WPISOWE**

Wpisowe do zawodów w wysokości 200,00 złotych brutto od drużyny (cena za jedną rundę)  
- prosimy wpłacić w kasie MOSiR ul. Trębickiego 10 lub na przelewem na konto.

W przypadku płatności przelewem, należy podać dane niezbędne do wystawienia faktury.

Konto:

**Bank Spółdzielczy w Ostrowi Mazowieckiej**

**87 8923 0008 0016 7976 2000 0102**

z dopiskiem "Kręgle X edycja – runda I" lub „Kręgle X edycja – runda II”

## **VII. ZASADY UCZESTNICTWA:**

1. Drużynowe Mistrzostwa w kręgle są turniejem dla amatorów. Nie dopuszcza się do udziału graczy posiadających licencję zawodniczą.
2. Zawody rozgrywane będą kulami znajdującymi się na wyposażeniu kręgielni MOSiR.
3. Drużyna składa się maksymalnie z 10 zawodników - 4 gra w meczu – pozostali to rezerwowi.
4. Zawodnik może reprezentować barwy tylko jednego zespołu zgłoszonego do rozgrywek w danej edycji rozgrywek.
5. Zawodnik może przystąpić do gry wyłącznie w obuwiu przeznaczonym do gry w kręgle  
- w obuwiu własnym lub wypożyczonym w MOSiR – zawodnicy biorących udział w turnieju wypożyczają obuwiu bezpłatnie (opłata za wypożyczenie zawarta w cenie kwoty wpisowego).
6. Przed rozpoczęciem każdego meczu w pierwszej rundzie - zostaną rozlosowane tory między drużynami.

W przypadku rozgrywania rundy drugiej – rewanżowej - zespoły grają na torach odwrotnych niż w rundzie pierwszej.

7. Drużyna może być zdyskwalifikowana i wykluczona z turnieju za:

- nieprzestrzeganie regulaminu kręgielni,
- używanie słów niecenzuralnych lub niesportowe zachowanie.

8. Mecze rozgrywane będą w czwartki - zgodnie z wcześniej ustalonym terminarzem rozgrywek.

9. Brak możliwości przełożenia meczów na inny dzień.

W szczególnych przypadkach dopuszczalna jest zmiana kolejności rozgrywania meczów w danym dniu - wyłącznie po uzgodnieniu i zatwierdzeniu zmiany przez organizatora.

## **VIII. ZASADY GRY:**

Celem każdego gracza jest strącenie za pomocą kuli wszystkich 10 kręgli. Rozgrywka składa się z dziesięciu kolejek, a każda kolejka z maksymalnie dwóch rzutów. Tylko w ostatniej,

dziesiątej kolejce, możliwe są maksymalnie trzy rzuty. Za każdy strącony kręgiel gracz otrzymuje jeden punkt. Maksymalnie może otrzymać ich 10 w jednej kolejce. Jeśli gracz w pierwszym rzucie strąci wszystkie kręgle, lub uda mu się to za drugim razem otrzymuje dodatkowe punkty.

## **IX. PUNKTACJA**

1. Turniej rozgrywany jest systemem drużynowym "każdy z każdym".

Suma punktów "zbitych kręgli" przez czterech zawodników stanowi końcowy wynik drużyny.

2. W każdej kolejce drużyny rywalizujące między sobą w parach - otrzymują punkty:

- za wygraną – 2 punkty,
- za przegraną – 1 punkt,
- za przegraną walkowerem – 0 punktów.

3. Walkower przyznawany jest za:

- nie zgłoszenie się zespołu do gry w wyznaczonym terminie (nie ma możliwości przełożenia meczów),
- przystąpienie do meczu w niekompletnym składzie (poniżej 4 zawodników),
- przystąpienie do gry z zawodnikami nie zgłoszonymi do rozgrywek.

4. W przypadku remisu po zakończeniu meczu, rozgrywana jest dogrywka:

- czas trwania dogrywki – 1 seria (10 kolejek),
- udział w dogrywce bierze cały zespół (4 zawodników) – rzucając na przemian w kolejności zapisanej w tabeli meczowej,
- dogrywka decyduje o wyłonieniu zwycięzcy meczu i przyznaniu 2 pkt za wygraną i 1 punktu za przegraną,
- zespoły otrzymują małe punkty (zbite kręgle) z wyniku remisowego (np przy stanie 400:400 i dogrywce 100:120 – drużyny otrzymują 2 pkt za wygraną, 1 pkt za przegraną i po 400 punktów za zbite kręgle).

## **X. KOLEJNOŚĆ W TABELI**

1. Suma punktów za rozegrane mecze (wygrane/przegrane).
2. Suma zbitych kręgli w całym turnieju.
3. Wyniki meczów bezpośrednich między zainteresowanymi drużynami.

## **XI. ZAKOŃCZENIE ROZGRYWEK**

Zakończenie rozgrywek i końcowa klasyfikacja X Drużynowych Mistrzostw w Kręgle nastąpi po rozegraniu dwóch rund.